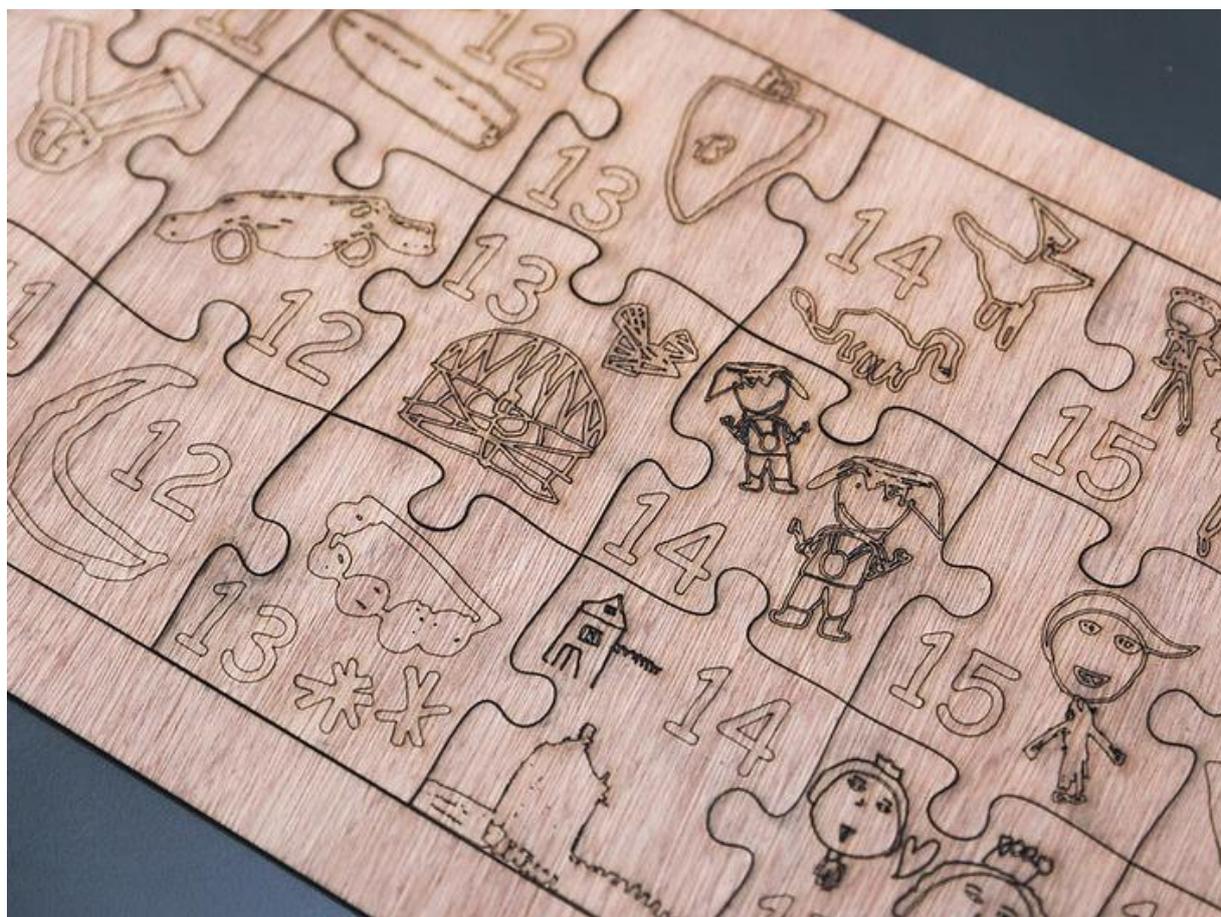


Notice

Le Puzzle Sonore

**mainte
nant**



Les intentions

Il s'agit d'aider l'apprentissage de la numération de 11 à 16. Pour cela, les élèves ont inventé des comptines, technique utilisée pour développer l'évocation et l'imagination et ainsi faciliter la mémoire. A partir de ces comptines, ils ont réalisé des dessins pour poursuivre sur la numération imagé. Ces comptines ont par la suite été retranscrites en puzzles.

Cet outil pédagogique peut ainsi être utilisé de différentes façons : remettre les pièces dans l'ordre de 11 à 16 en s'aidant des formes, des nombres ou encore de l'audio. L'audio permet d'entendre les nombres en français et en différentes langues. Les bruitages donnent des repères supplémentaires si les éléments en français ne sont pas compris (cri de dinosaure, etc)

Indications pour la manipulation

Amusez-vous à faire le puzzle soit par un jeu d'assemblage ou en l'activant. Pour cela, posez les pièces du puzzle sur l'une des deux boîtes et écoutez les comptines.

La technique

La boîte et le puzzle ont été réalisés en fablab grâce à une découpeuse et graveuse laser. L'interactivité est permise par les puces RFID. La programmation est mise en place grâce à une Touchboard.